

# ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

## ODON DE APRAIZ IKASTOLA

# 2017



# 2018



ORGANIZA



FINANCIA



# PLAZO DE INSCRIPCIONES

## INSCRIPCIONES OFICIALES



## PLAZAS LIBRES



2017



2018

## FUNCIONAMIENTO

● Las actividades extraescolares se desarrollan en la Ikastola, pero fuera del horario escolar y son planteadas de forma lúdica, amena y agradable, **una oportunidad para vivir el ocio en EUSKERA.**

Es la continuación de la tarea educativa que se desarrolla en la Ikastola, por eso el diseño de las actividades extraescolares es un **trabajo conjunto entre la Ikastola y la AMPA.**

● Todas las actividades son **MIXTAS**

● Para participar en las actividades **es necesario ser o hacerse socio/a de la AMPA.**

● Hay un **número mínimo y máximo de participantes** por cada actividad extraescolar.

● Si las inscripciones sobrepasan el número de plazas ofertadas y no fuera posible hacer grupos, el orden de admisión es el siguiente:

- 1 Los/as niños/as que repiten la actividad
- 2 Por orden de inscripción

● Las actividades del mediodía son exclusivamente para el alumnado del comedor.

● Con el fin del buen funcionamiento, desde **la AMPA se reserva el derecho a modificar las bases que regulan las actividades y los horarios** si fuera necesario.

## A QUIEN VA DIRIGIDAS

Las actividades se ofertan por edades según objetivos y capacidades, por eso se dividen por ciclos. Aunque algunas actividades se ofertan de forma conjunta



1<sup>er</sup> CICLO  
1º Y 2º



2º CICLO  
3º Y 4º



3<sup>er</sup> CICLO  
5º Y 6º

## HORARIOS

Mediodía de  
14:00h a 14:55h



Tarde de  
17:00h a 18:00h



## CALENDARIO

OCTUBRE

2

2017

MAYO

31

2018

En septiembre se hará una reunión en el que se entregará la información necesaria de cada actividad (calendario, programa, fechas de cobro...)

## CUOTAS

- La cuota anual se cobrará en 1, 2 o 3 plazos (se entregará fechas de cobro), según el número de plazos elegidos por cada familia.
- Las actividades "HAVE FUN WITH ENGLISH" y "SCRATCH 3D" se pueden pagar mensualmente
- Se permite asistir sólo un día a las actividades extraescolares que son de dos días a la semana, pero se cobrará la cuota íntegra.
- Si se abandona la actividad una vez iniciada, se debe abonar la cuota íntegra.
- El importe de la reserva se deducirá de la última cuota a pagar.

## MODO DE INSCRIBIRSE / INSCRIPCIÓN ON-LINE



Entra en la web [www.zokozorri.eus](http://www.zokozorri.eus), hay que rellenar un formulario sencillo.  
ATENCIÓN:

**HAY QUE RELLENAR 1 FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN POR PERSONA Y ACTIVIDAD.**

Una vez finalizado el plazo de inscripción, **del 21 al 23 de junio se informará por email/sms:**

**1** Si el niño/a está admitido en la actividad o no.

**2** Si hay participantes mínimo para que la actividad salga adelante, o si hay que esperar a las inscripciones de septiembre para tener grupo mínimo.

## IMPORTANTE!

### RESERVA DE PLAZA

- Una vez confirmada la actividad en junio, y para reservar la plaza, se girará un recibo en concepto de adelanto de 20€/actividad.
- Este importe se descontará del importe de la última cuota a pagar de la actividad.
- Si finalmente la familia renuncia hacer la actividad, **NO** se devuelve el importe.
- Si no se abona la reserva no se garantiza la plaza en la actividad.

# ACTIVIDADES FISICO DEPORTIVAS ACTIVIDAD DE TARDE

## PREDEPORTIVA / MULTIDEPORTE



Por medio de estas actividades los/as niños/as darán sus primeros pasos para lo que más tarde supondrá la práctica de algún deporte. Comenzarán de una forma lúdica a conocer varios deportes: rugby, deportes frontón, balonmano, hockey, aerobio, gimnástica, aerobio, bádminton...



		
1 <sup>er</sup> CICLO 1º Y 2º	2º CICLO 3º Y 4º	
LUNES VIERNES	MARTES JUEVES	
3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
40€	60€	120€

Un sábado al mes, se realizarán encuentros deportivos TOPAKETAK con otras ikastolas de forma gratuita (pista hielo, piscina, atletismo, escalada, juegos de frontón, juegos de cooperación..)

## BALONCESTO



Trabajar la técnica y la táctica, potenciando el trabajo en equipo. El alumnado de 3er ciclo tiene opción a competir los sábados a la mañana. El gasto extra del pago de arbitrajes o equipamiento se pagará entre las familias del equipo

		
	2º CICLO 3º Y 4º	3º CICLO 5º Y 6º
	LUNES / VIERNES	
3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
40€	60€	120€

## ESCALADA




SOLO  
SÁBADOS

1 SÁBADO  
CADA 15 DÍAS

NUEVA  
ACTIVIDAD



Un sábado cada 15 días, en horario de mañana, un grupo de 10 niños/as podrá descubrir las diferentes técnicas de la escalada según niveles y edades. Se realizará en los diferentes rocódromos municipales de la ciudad (Hegoalde y/o Ariznavarra). Esta actividad incluye el material necesario de escalada (excepto los pies de gato)

		
1 <sup>er</sup> CICLO 1º Y 2º	2º CICLO 3º Y 4º	3º CICLO 5º Y 6º
1 SÁBADO CADA 15 DIAS		
10-11.30h	11.30-13.00h	
		1 CUOTA
		60€

## PATINAJE



Con esta actividad conoceremos la técnica de patinar: desplazamientos, frenar, saltar... mediante el juego. El alumnado tendrá que traer obligatorio su propio equipo de patinaje (patines, casco y protecciones)


  
**2º CICLO**    **3º CICLO**  
 3º Y 4º    5º Y 6º

MARTES / JUEVES

3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
40€	60€	120€

## AJEDREZ



Por medio de esta actividad potenciamos las capacidades de memorización, habilidades cognitivas, resolución de problemas, imaginación y toma de decisiones de forma lúdica y educativa.


  
**2º CICLO**    **3º CICLO**  
 3º Y 4º    5º Y 6º

JUEVES

3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
20€	30€	60€

## GIMANSIA RITMICA

NUEVA ACTIVIDAD



La gimnasia rítmica es una disciplina deportiva que combina elementos de ballet, gimnasia y danza, así como el uso de diversos aparatos como la cuerda, el aro, la pelota, las mazas y la cinta. Esta actividad está organizada junto a LA FEDERACIÓN DE GIMANSIA ALAVESA. La actividad se realizará en el CC Iparralde.



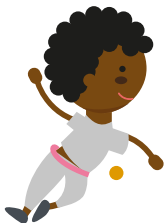
  
**1º CICLO**    **2º CICLO**    **3º CICLO**  
 1º Y 2º    3º Y 4º    5º Y 6º

MARTES / JUEVES

3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
40€	60€	120€

## MULTI EUSKAL PILOTA

NUEVA ACTIVIDAD



Mediante esta actividad, tenemos la oportunidad de tomar el primer contacto de forma lúdica con las diferentes modalidades del deporte vasco como pelota mano, cesta punta o pala. Trabajaremos en coordinación la Federación Vasca de Pelota y los diferentes clubs.

  
**1º CICLO**  
 1º Y 2º

MIERCOLES

3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
20€	30€	60€

## ACTIVIDADES FISICAS Y DE EXPRESIÓN CORPORAL ACTIVIDAD DE TARDE

### EUSKAL DANTZA



Aprender por medio de diferentes coreografías las danzas tradicionales vascas.

En caso de querer participar en los diferentes actos organizados por la federación se pagará la cuota correspondiente.

Se utilizarán los trajes de la Ikastola, al finalizar se tendrán que devolver. Cada participante llevará sus medias y abaracas.



1<sup>er</sup> CICLO  
1<sup>o</sup> Y 2<sup>o</sup>

MARTES / JUEVES

3 CUOTAS

2 CUOTAS

1 CUOTA

40€

60€

120€

### ODON DANCING



Una actividad para trabajar la expresión corporal a través de la música mediante las coreografías y ritmos actuales (danza moderna, zumba, hip hop, batuka...)



2<sup>o</sup> CICLO  
3<sup>o</sup> Y 4<sup>o</sup>

MIERCOLES

3 CUOTAS

2 CUOTAS

1 CUOTA

20€

30€

60€

## ACTIVIDADES ARTISTICO CULTURALES ACTIVIDAD DE TARDE

### GITARRA



Conocimientos básicos del instrumento, primeras nociones del lenguaje musical y la adquisición de una buena técnica base.

Actividad para 4 participantes



2<sup>o</sup> CICLO  
3<sup>o</sup> Y 4<sup>o</sup>



3<sup>er</sup> CICLO  
5<sup>o</sup> Y 6<sup>o</sup>

LUNES

3 CUOTAS

2 CUOTAS

1 CUOTA

30€

60€

120€

## CERAMICA

NUEVA ACTIVIDAD



A través del barro el niño/a desarrollará su capacidad creadora, habilidad personal y jugará con la imaginación y sus manos. Se verán todas las fases para el trabajo de la arcilla: amasado, modelado, decoración, esmaltado, cocción.

\*Para 1er ciclo se mezclará MANUALIDADES Y CERAMICA. Se trabajará la motricidad fina y/o gruesa mediante diferentes técnicas

1er CICLO 1º Y 2º	2º CICLO 3º Y 4º	3er CICLO 5º Y 6º
MIERCOLES	MARTES	VIERNES
3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
30€	45€	90€

## ODON-TXEF

90' DE 17:00h A 18:30h



Un proyecto que nos acerca a la alimentación y nutrición de forma lúdica y educativa, como integrar los diferentes alimentos de una forma natural y enseñarles a adquirir hábitos saludables.

Se realizará en el C.C. Iparralde. Al finalizar la actividad degustarán lo trabajado o lo llevarán a casa.

1er CICLO 1º Y 2º	2º CICLO 3º Y 4º	3er CICLO 5º Y 6º
VIERNES	LUNES	MIERCOLES
3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
69€	103,5€	207€
57€	85,5€	171€

El precio de la cuota incluye material

Participantes: 1er ciclo 10 y 2º ciclo 12 personas

Duración de la actividad 1,5horas

Horario 3er ciclo los miercoles diferente.

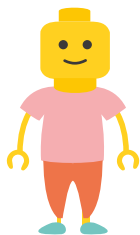
## CIENCIA DIVERTIDA



Mediante diferentes talleres queremos acercar la ciencia a través del juego y las actividades ludo-educativas adaptadas a diferentes edades y capacidades. Se trabaja una metodología que aúna experimentación con técnicas participativas y creativas asegurando la diversión e interés

1er CICLO 1º Y 2º	2º CICLO 3º Y 4º	1 CUOTA
LUNES	JUEVES	
3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
50€	75€	150€

## LEGO-ROBOTICA



Implantar un programa pedagógico utilizando los materiales de la línea educativa de LEGO según ciclos, edad y capacidades

### 1.2. curso LEGO-AVANT

Se combinan varios programas educativos, uno para desarrollar las competencias lingüísticas de construcción creativa y otro desarrollar habilidades lógicas a través de dinámicas que desarrollan competencias matemáticas.

1º CICLO 1º Y 2º	2º CICLO 3º Y 4º	3º CICLO 5º Y 6º
MARTES	VIERNES	LUNES
3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
70€	105€	210€

### 3.4. curso LEGO-PROGRESS.

Experimentan como la ciencia cobra vida con proyectos de ciencias del mundo real, incluyendo la ingeniería y, la tecnología y la programación robótica. Avanzaremos en la comprensión de máquinas complejas desarrollando modelos propios mediante la robótica.

### 5.6. curso LEGO-MINDS

Esta actividad se basa en la construcción de robots avanzados y su programación, se aumenta la creatividad del alumnado y estimula el pensamiento crítico. ción informática y método científico.

## SCRATCH- IMPRESIÓN 3D



Scratch es un lenguaje de programación por bloques para diseñar animaciones y videojuegos. Mediante esta actividad conseguimos: Desarrollar el pensamiento lógico y algorítmico, desarrollar métodos para solucionar problemas de manera metódica y ordenada, tener la posibilidad de obtener resultados complejos a partir de ideas simples y aprender los fundamentos de la programación.

programación.

Añadiremos la impresión 3D , trabajaremos la percepción espacio-temporal, la libre elección y la innovación.

3º CICLO 5º Y 6º		
MARTES / JUEVES		
3 CUOTAS	2 CUOTAS	1 CUOTA
91€	136€	272€
* Pago mensual 34€/mes		



# mondragonLingua

HAVE FUN WITH ENGLISH



Oportunidad de realizar diferentes actividades en inglés con el objetivo de disfrutar y pasarlo muy bien, un proyecto elaborado por MONDRAGON LINGÜA, que nos acerca al inglés de una forma lúdica.

**IMPORTANTE:** antes de inscribirse en la actividad, es IMPRESCINDIBLE asistir a la charla donde explicarán el proyecto.

	1º CICLO 1º Y 2º	2º CICLO 3º Y 4º
	JUEVES	LUNES / MIERCOLES
	3 CUOTAS	2 CUOTAS
	45€	67,5€
2º CICLO 1º CICLO	91€	272€

\* Pago mensual  
1er CICLO: 17€/mes  
2º CICLO: 34€/mes

Primer ciclo (1º,2º curso) nos centraremos en la comunicación oral realizando juegos, manualidades, bailes, aprendiendo canciones y leyendo cuentos.

1º CICLO: JUEVES Cuota 135€

Segundo ciclo (3º-4º curso) el alumnado llevará a cabo talleres sobre cultura británica, cocina, teatro, experimentos, historias y música. Aprender y practicar ingles de una forma lúdica. Se realizará 2 días a la semana.

2º CICLO: LUNES Y MIERCOLES Cuota 272€ (pago mensual 34€/mes)

## ODON-NEWS

En el tercer ciclo (5º-6º primaria) se realizarán principalmente en dos talleres: revista y radio. Los talleres son una forma práctica y divertida de mejorar el inglés y adquirir vocabulario nuevo. Los participantes sólo necesitarán llevar su estuche.

	3º CICLO 5º Y 6º
	MIERCOLES
	3 CUOTAS
	45€
	2 CUOTAS
	67,5€
	1 CUOTA
	135€

# ACTIVIDADES MEDIODIA

**Importante!** Estas actividades son solo para el alumnado del comedor.

- Se adjunta cuadro con los días de las actividades.
- La cuota se puede pagar en 1, 2 o 3 plazos

## ODON-NEWS

NUEVA ACTIVIDAD



CUOTA 135€

En el tercer ciclo (5º-6º primaria) se realizarán principalmente en dos talleres: revista y radio. Los talleres son una forma práctica y divertida de mejorar el inglés y adquirir vocabulario nuevo. Los participantes sólo necesitarán llevar su estuche.

## EXPRESIÓN TEATRAL



CUOTA 60€

Una actividad que nos da las herramientas para desarrollar habilidades como expresión verbal y corporal, estimular la memoria, agilidad mental, confianza en sí mismo/a, trabajar la timidez, respeto, autocontrol... realizaremos obras de teatro de forma participativa.

## MIDFULNES / YOGA



CUOTA 90€

La práctica de técnicas de relajación y respiración aporta beneficios como la mejora de aprendizaje, atención, creatividad o mejora de la concentración. Les ayuda a regular las emociones, encontrar la tranquilidad y equilibrio de las diferentes emociones.

## SCRATCH IMPRESIÓN 3D

NUEVA ACTIVIDAD



2º CICLO  
3º Y 4º

129€

3º CICLO  
5º Y 6º

272€

Scratch es un lenguaje de programación por bloques para diseñar animaciones y videojuegos. Mediante esta actividad conseguimos: Desarrollar el pensamiento lógico y algorítmico, desarrollar métodos para solucionar problemas de manera metódica y ordenada, aprender los fundamentos de la programación, etc...

## ODON KANTUZ



CUOTA 60€

Un proyecto junto al coro NURAT GAZTE Abesbatza. Nos acercaremos a la música de una forma lúdica y divertida mediante el canto. Trabajaremos el instrumento vocal, el ritmo, técnicas de respiración, autocontrol...

## JOKO-TXOKOA

NUEVA ACTIVIDAD



CUOTA 60€

Conoceremos diferentes juegos en euskera (nor da nork, cartas..) así como juegos tradicionales en euskera (pañuelito, parchis, zapatito..), juegos de mímica y teatro...

## MAGIA

NUEVA ACTIVIDAD



CUOTA 198€

Una entrada al mundo de la fantasía y de la ilusión. Un primer contacto con las disciplinas de la magia y el ilusionismo mediante juegos de caras, ilusiones ópticas, manipulación de objetos, magnetismo, mentalismo.